

团建

当团建融合了剧本-当团建有了故事

新玩法

大健康时代
开启奥伦达部落

6620 5566/5577

活动流程



组建堂口



任务了解



竞速比赛

队伍PK (NPC任务) ——互动类

线索任务 (互相攻打) ——阵容类

拍卖 (终点位置) ——益智类



夜晚对战



拍卖



大佬上位

主题介绍

你们的鼓励、称赞、批评和建议

「剧杀」组收到!

S O R R Y

对不起

主题活动-团队剧本杀

辩论-讨论-战术-配合

这次来您来点不一样的

主题活动-团队剧本杀

告别无聊团建

让有趣的灵魂展现的淋漓尽致

体验一次戏精附体

找到阵营-用口才征服所有人

任务书模板

本帮是本市最大的帮派，我就是其中的一门堂主，三年一届的帮主大选就要开始，我为帮派打拼了这么多年，为的就是有朝一日能坐上帮主的位置。钱，地盘，小弟，才是选举的重中之重，究竟谁能成为本市的地下皇帝，老子志在必得！

我的首要任务：当然是先给自己起个霸气的名字
好！再给自己配一个霸气的堂名

数数兜里的钞票，点点手下的小弟，看看自己的地盘
心酸

究竟多心酸，一摸兜20W元，小弟也只有20名，再一看我只有一个
KTV

幸好，最近有位老板决定扶持我坐上帮主的位置，我答应他，事成之后无条件支持他在本市的所有产业。天下没有白吃的午餐，他给钱，我办事，只要给我钱，干什么都行！加钱！加钱啊老板！

不过我也有自己的顾虑，本帮的帮规很严厉，我做的那些见不得人的勾当，一定不能被别人发现，毕竟是勾引大嫂，被发现的话，不仅做不了大哥，还会有牢狱之灾，我得好好规划规划。

钱是万能的吗？反正我只知道，钱可以换来地盘和小弟
小弟能干嘛？能帮我砸别人的地盘
地盘又能干啥？地盘越多，威望越高
那当然，威望高的人就能做大哥



京东

规则

游戏一共进行五天四夜，每天白天都会有不同的任务公布给大家，完成任务将会获得“威望值”，这是游戏中最重要的资源，威望值最高的玩家才能成为大哥。

第一天：认清自己的老板，和老板手里的产业，帮老板干活！

第二天：我没事，我溜达

第三天：土地拍卖会，地盘永远是最值钱的！

第四天：去赌场！

第五天：公布选举结果，威望值最高且没有严重触犯帮规的人可以成为大哥

每到夜晚，黑市商人将会出现，他会向玩家们出售小弟，每名小弟的价格固定为5000元，玩家之间也可以自由交易小弟，但价格不能低于3000元。

黑市商人还会向玩家提供情报，每条情报10000元，情报内容可以由玩家任意提问，答不上来不收费。

玩家在夜间可以派出自己的小弟去进攻其余玩家的地盘，进攻人数比防守人数多即可捣毁该地盘，获得一条有关于这位玩家的犯罪证据，并且+1威望值，多出来的小弟会在第二天白天返回玩家手中。

（例如：我派出30名小弟去打KTV，那里有20名小弟防守，我成功攻下了KTV，获得KTV的一条证据，获得1点威望值，第二天白天还会有10名小弟平安归来。）

除了进攻别人，守住自己的地盘也是至关重要，当一名玩家暴露出2条犯罪证据之后，他将直接失去竞选大哥的资格，但还可以继续游戏。所以一定要守住自己的地盘，留得青山在不怕没柴烧！（千万不要被砸两次！）

注意：尽量避免多位玩家攻打一处地盘，小弟们可学不会结盟，多方汇聚必定引发混战！



京东

活 动 流 程

我要当大哥-流程介绍

时间	项目	详情
09-00-09-40	组建堂口-个人就是一个堂口-斧头帮舞-	一个人一个本-走任务路线-或几个人一个本都可操作
09-40-10-10	我要当大哥剧情导入	小剧场演绎-熟读剧本-现场答疑
10-10-11-10	第一天白天-第一天夜晚 抽取卡片获取老板信息	抽取卡片获得老板信息-按照地图进行攻防-认清老板-认清攻打产业-寻找其他队伍进行交换情报，或直接购买老板情报
11-10-11-50	第二天白天	资源争夺战-寻找合作队伍-完成NPC任务-获取物资
11-50-12-30	第二天夜晚	神秘商人出现-购买小弟-触发事件卡-可选择联盟-攻防战
13-30-14-30	热身小游戏-第三天白天	土地拍卖-进行拍卖-拍卖锤
14-30-15-00	第三天夜晚	攻防战-购买小弟-购买机会卡
15-00-16-00	第四天白天	NPC博弈（赌场）
16-00-16-40	第四天夜晚	购买小弟-购买所有卡片-深夜决战-最后一轮攻防战
16-40-17-00	第五天白天	帮主上位-音乐起-大佬上位-拜见大哥
17-00-18-00	总结复盘颁奖	领导讲话--大合影

主题介绍



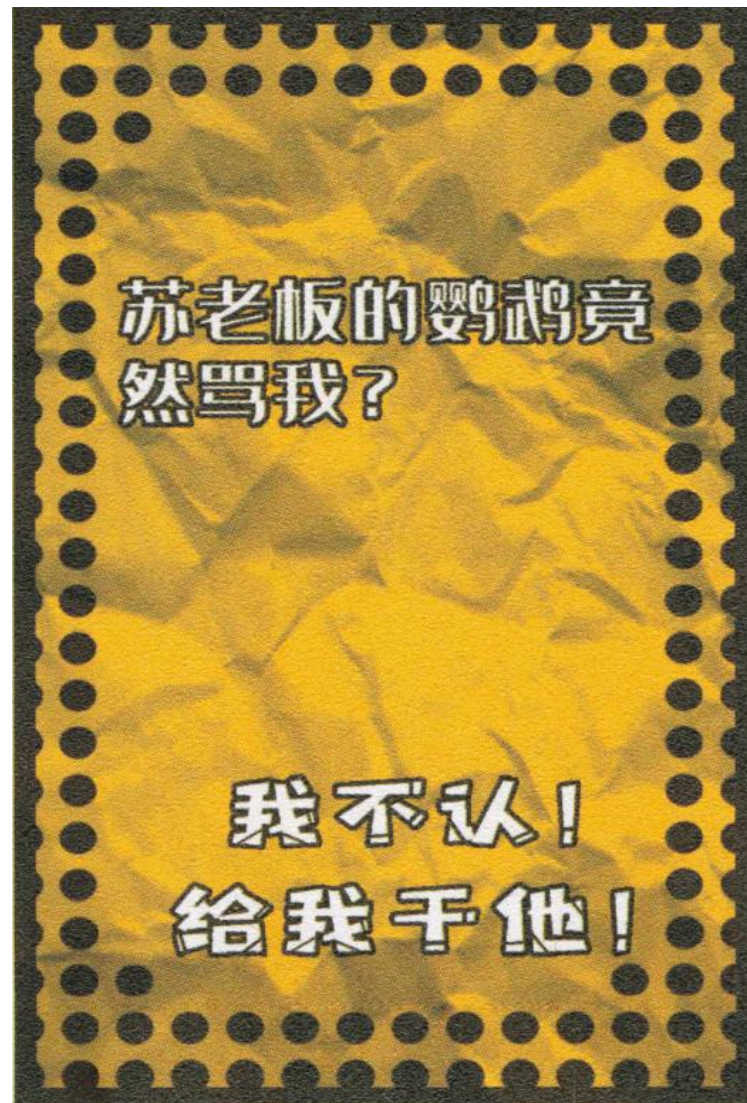
大佬当选方式

- 地盘争抢-成功攻打-5w-1威望
- 地盘争抢-成功防守-5w-0威望
- 地盘攻破-爆出一条堂主1线索
- 爆出一条线索禁止参与帮主竞选
- 小弟事件-未知事件均可获得金钱和威望奖励
(有得必有失)
- 博弈事件-1: 1赔率- (温馨提示-请勿上头)
- 拍卖事件-全力争抢-量力而行
- 大决战-成王败寇-战局锁定
- 帮主当选-上位仪式

资助我的老板



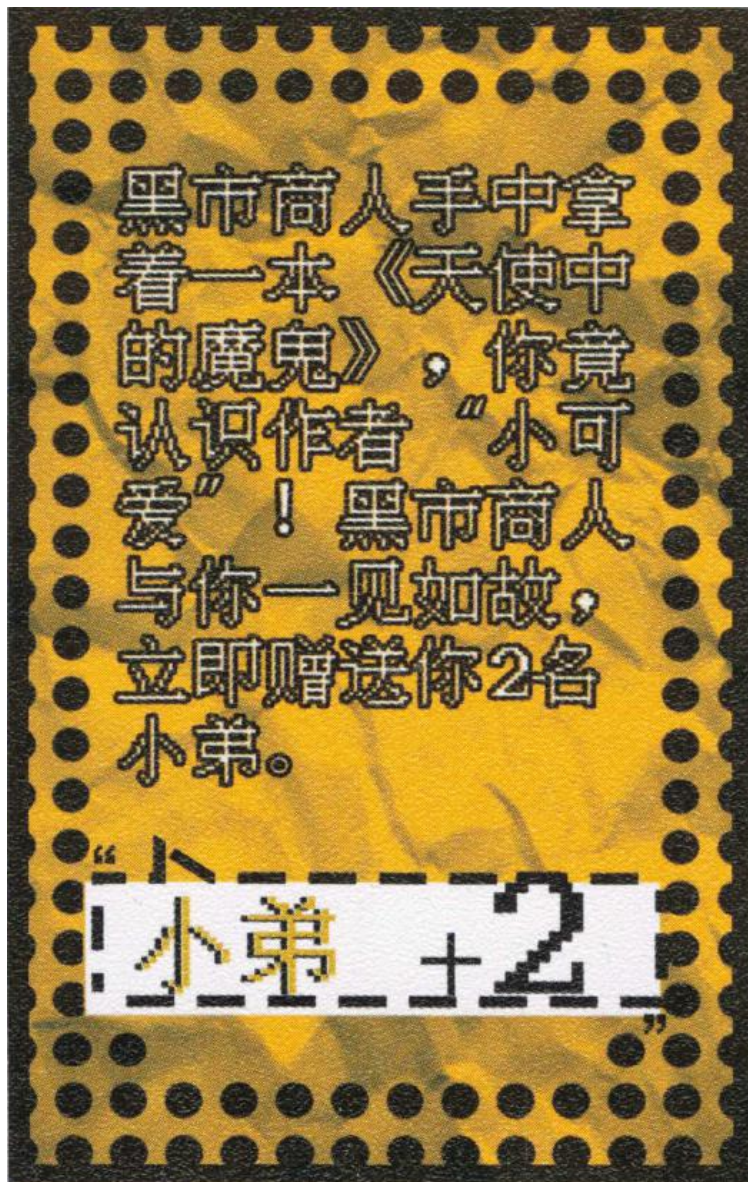
帮助老板功攻打产业



老板情报



小 弟 事 件



机

遇

卡

路遇劫匪抢劫,要不要出手相救?

救: 没能打过劫匪,被劫走2W元。

不救: 隔日收到抢劫小弟孝敬2W元。

黑市商人手中拿着一本《天使中的魔鬼》,你竟认识作者“小可爱”! 黑市商人与你一见如故,立即赠送你2名小弟。

“小弟 +2”

主题介绍



攻防战

双方比拼数量，例如我用20名小弟去攻打地盘，
他有10名小弟防守，那么他的10名小弟将会
全部耗损

(小弟会1:1进行折损),我方剩余10名小弟，
并且成功的

攻下这个地方，获得5w奖励和1点威望值。如
果我方成功
的防守下了地盘，也可以获得5w奖励，但没
有威望值。

主题介绍



拍 卖

拍卖规则：土地只有4块，拍卖方式是暗拍，不公布每位玩家的出价，也不公布土地最终在谁手中，你们可以同时出价4块地，也可以只拍一块，价高者得。10分钟时间与NPC出价，可以随时更改。10分钟之后NPC将宣布，每块地的最终成交价格。土地到了手里，不可以通过任何方式给其他人，给钱也不行。

主题介绍



大佬竞争

没有被攻下两次的玩家才有资格参与竞选

土地的拥有者增加? 点威望

如果玩家威望值持平, 则计算他们手中谁的小弟更多

小弟更多的人获得“叱咤风云”的称号-加1点威望

如果小弟也一样多, 就比金钱, 谁的金钱较多, 获得

“富可敌国”称号-加1点威望

威望值最高的那一方, 将成为最终的大哥

分享总结



团队自我评分

单项满分10分，依次为9分、8分、依次递减1分，10分评定为最优。词语排序按照重要性，从左至右进行填写。

信任 评分 <input type="text"/>	目标 评分 <input type="text"/>	协同 评分 <input type="text"/>	执行 评分 <input type="text"/>	细节 评分 <input type="text"/>
--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------

请按照词语的关键等级进行排序

→ → → →

姓名

请写最好的团队成员姓名

人员分工

- 团队领导者 ● CEO
- 团队财务总监 ● CFO
- 团队运营官 ● COO
- 团队信息官 ● CIO
- 市场总监 ● CMO
- 表现最好的团队成员 ● 推荐理由



团队分享

通过培训课程的学习，大家已经深深体会到作为一个团队“团结就是力量”的重要性。一个团队中每个个体都有自己的想法和观念，为了团队的荣誉需要每个人的相互配合，分工协作，同时需要集思广益。“贡献是个人的，荣誉是集体的”。

请分享你的团队在活动中的5个主要感受

01.
02.
03.
04.
05.



团队沟通

- 团队执行中的优点 ● 01
- 团队执行中的优点 ● 02
- 团队执行中的优点 ● 03

- 可以提升的部分 ● 01
- 可以提升的部分 ● 02

团队沟通

TEAM COHESIVENESS



团队寄语

一句话写出对团队未来的展望



知识点



团队间的沟通是我们对看到、听到的事情的理解和我们自己思想的传达。在团队中进行有效的沟通，是团队中的一种互动沟通，它能帮助我们实现和达成团队的目标。团队效能的关键不在于沟通的内容，而在于沟通的方式，个人才华和思维能力对团队的贡献远远没有预期的那么大，沟通模式是预测团队能否成功最重要的指标。

分享引导画布

团队自我评分

人员分工

团队沟通

团队分享

团队寄语

目标走打分

信任-目标-协同-执行-细节

致敬-最好的我们

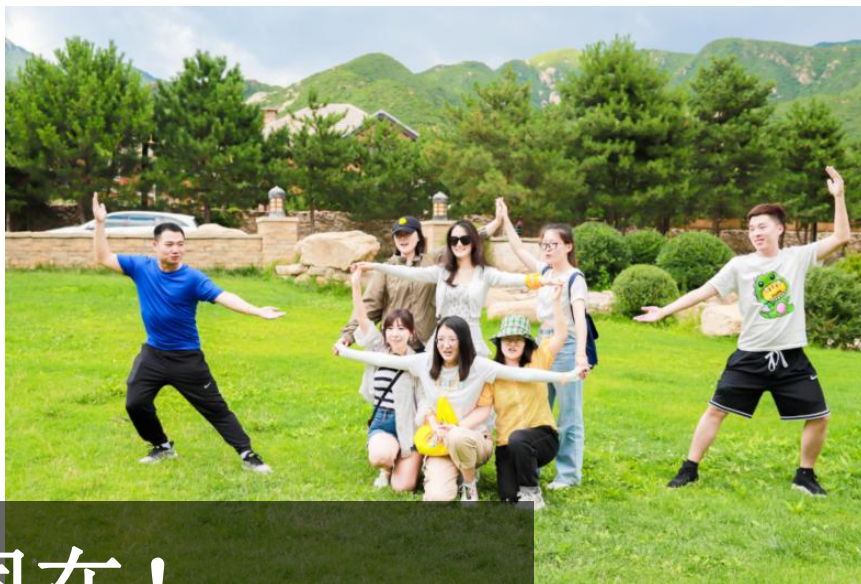
活动案例



快乐与团队同在!



活动案例



快乐与团队同在!





感谢

希望每次团建都能给大家带来不一样的体验

观看

Today's trends are toward formal clothing.